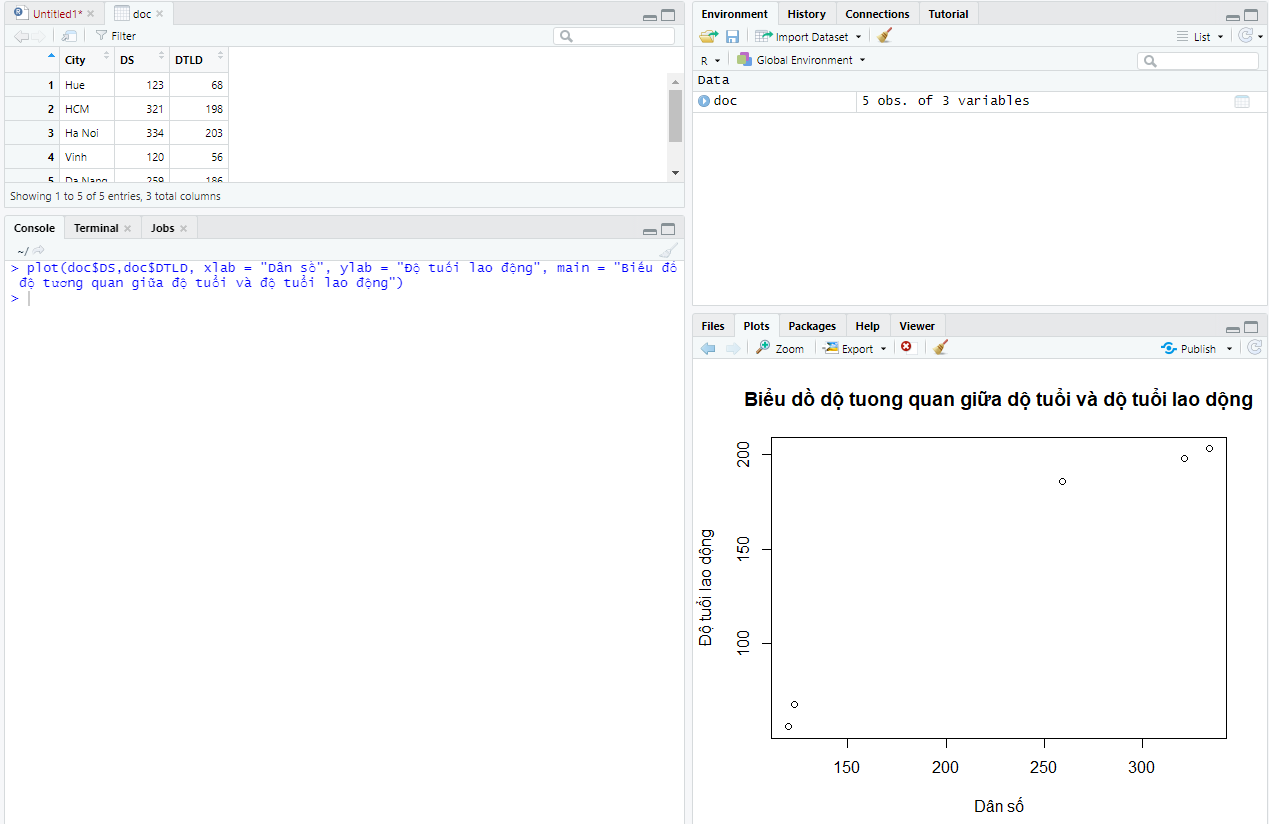
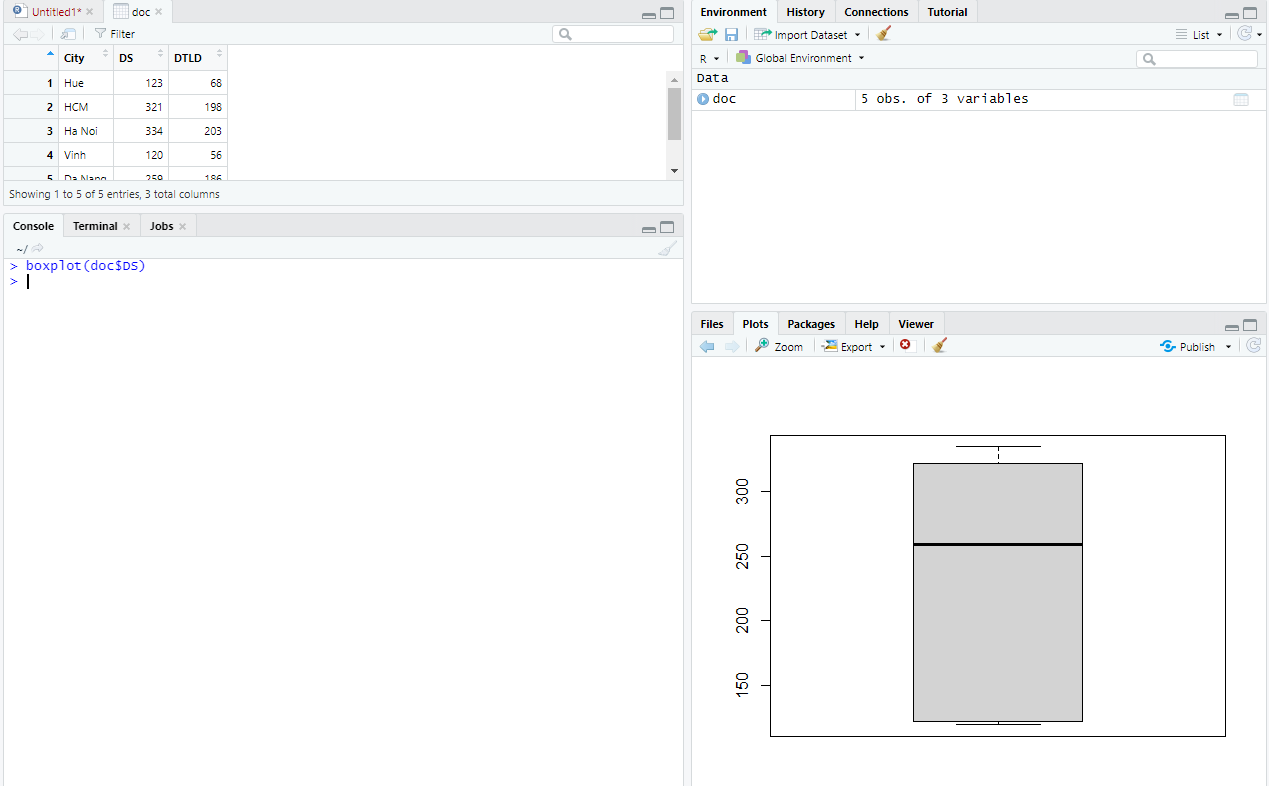
**HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG R CĂN BẢN – PART 2**

Họ và tên sinh viên : Lương Đức Thịnh

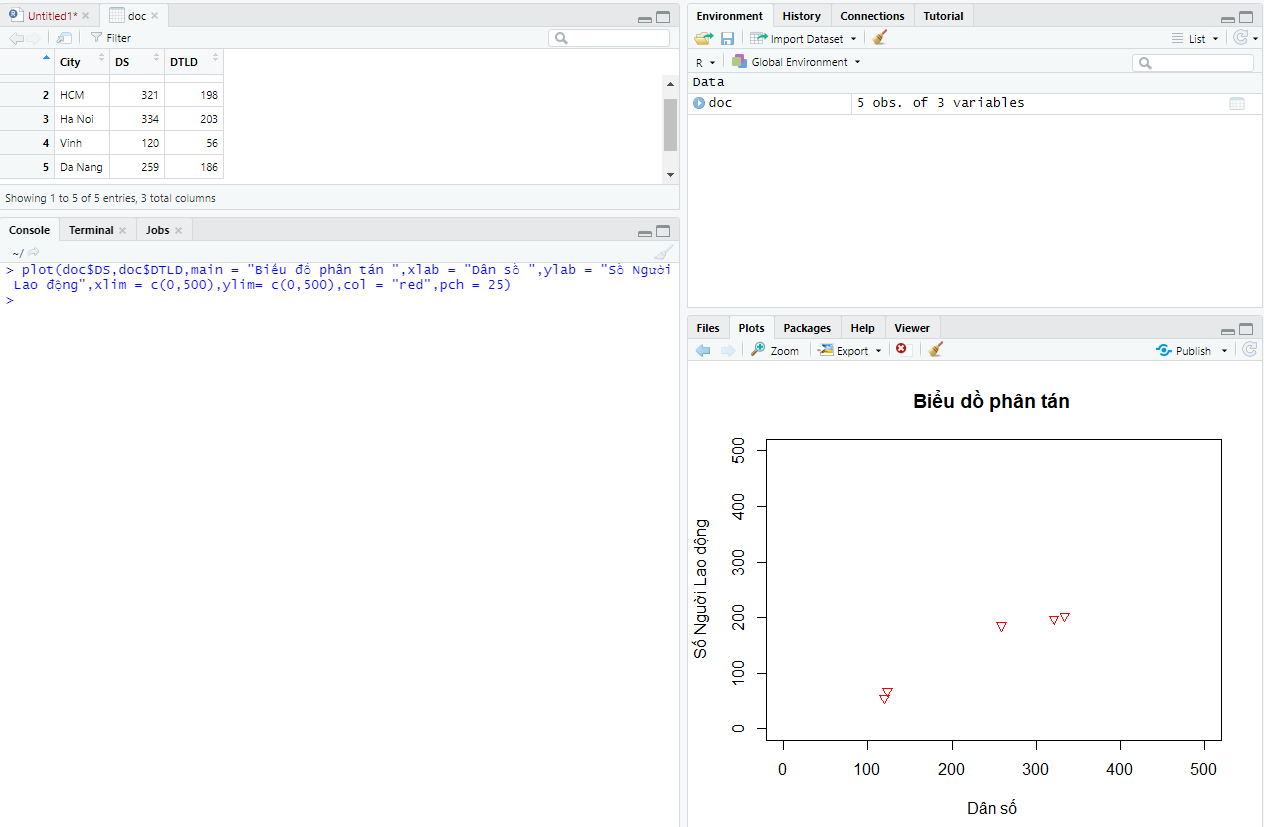
Mã sinh viên : 20E1020058

1. Vẽ Biểu đồ :
2. Biều đồ scatterplot :
3. Biểu đồ Boxplot :

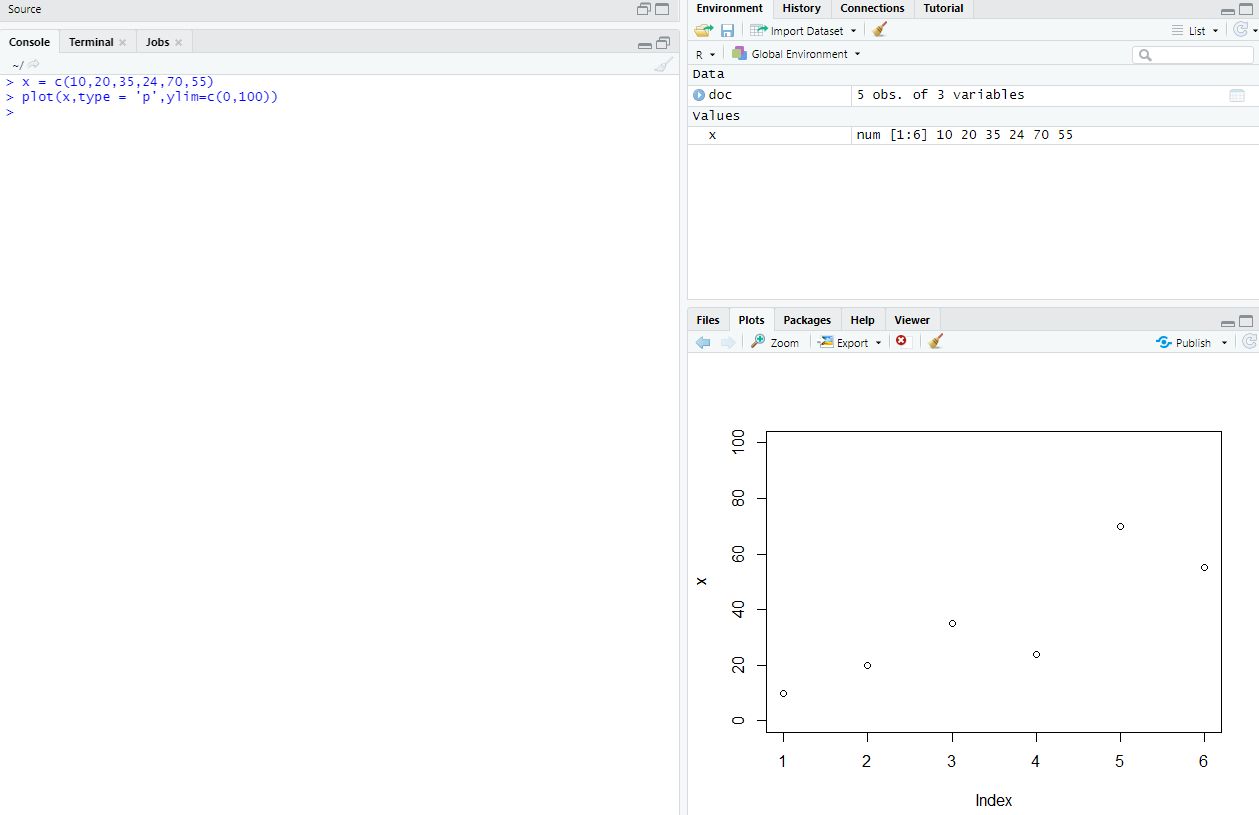


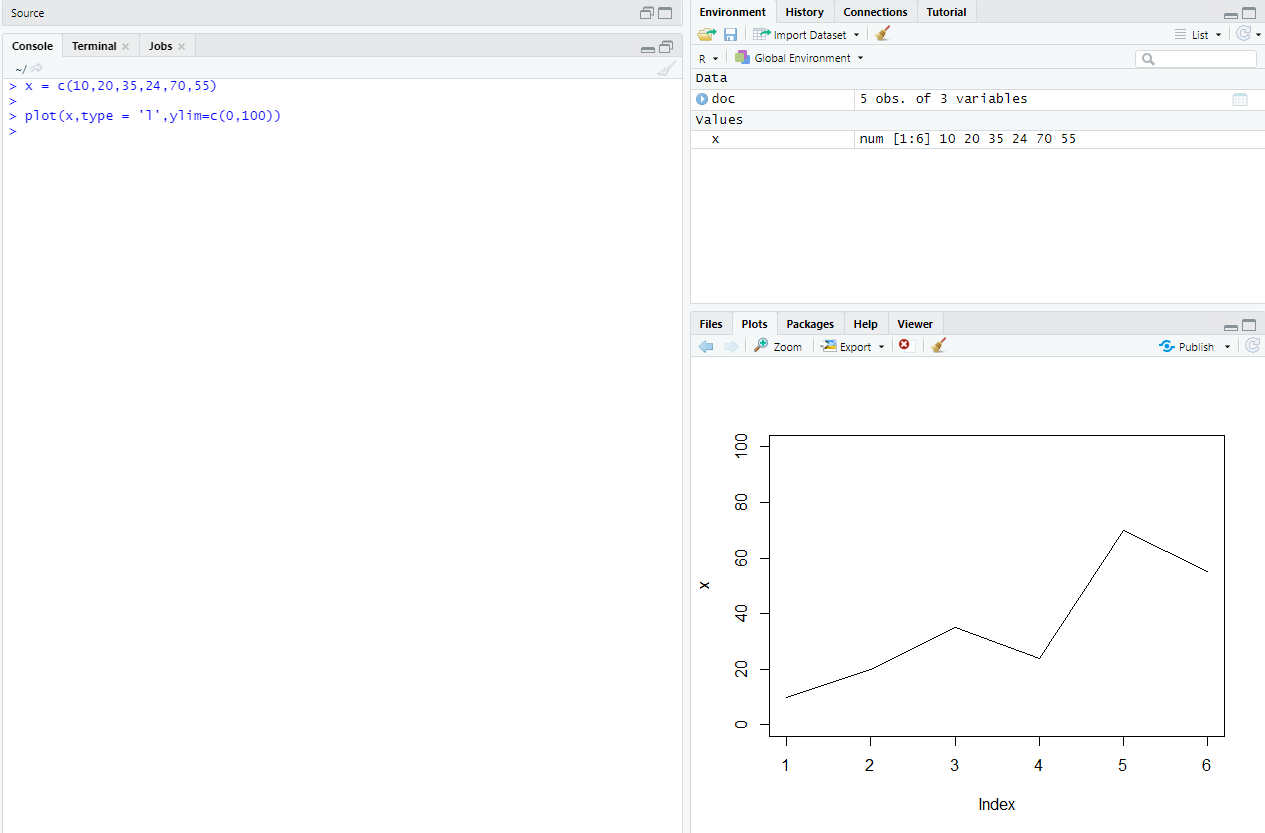
1. Biểu đồ histogram :
2. Thiết lập với đồ thị :

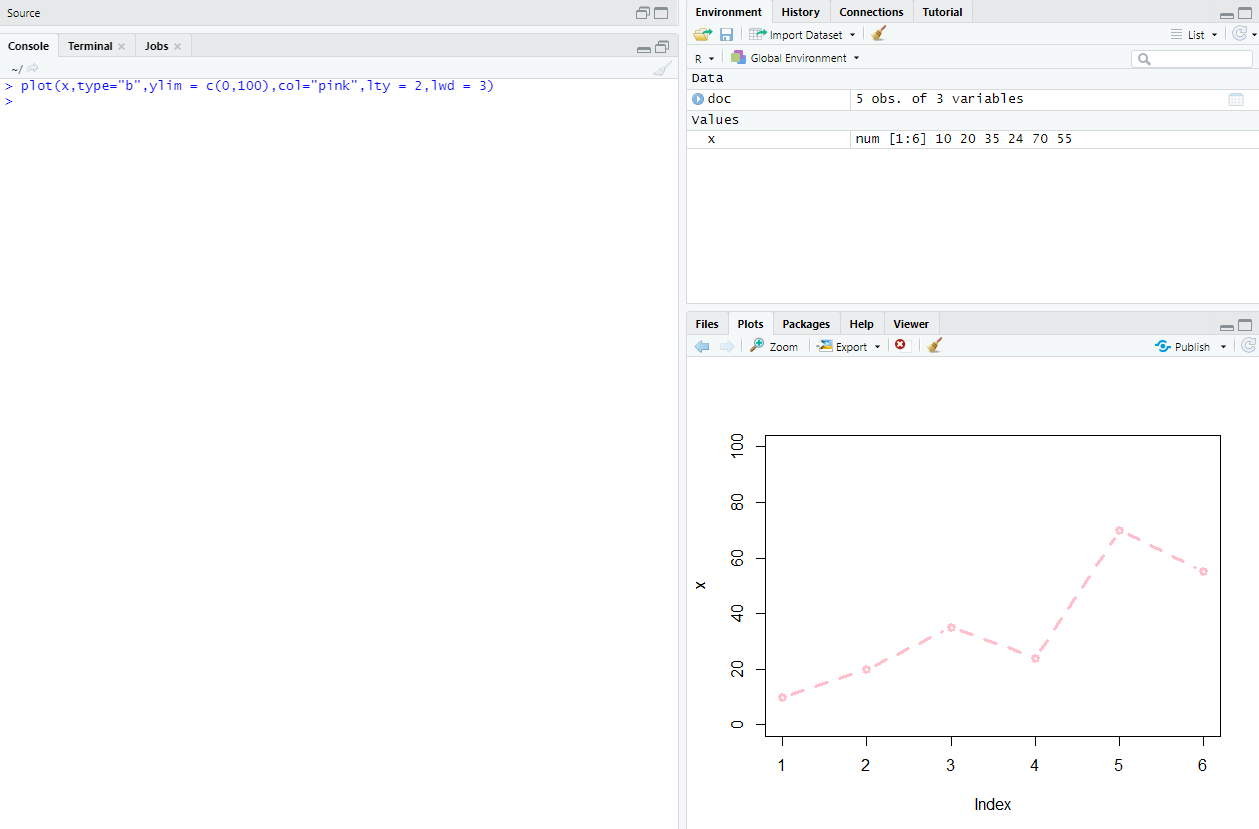
Một số thiết lập nâng cao :



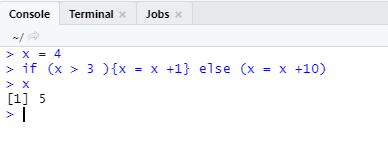
Có thể vẻ biểu đồ bằng 1 vector :



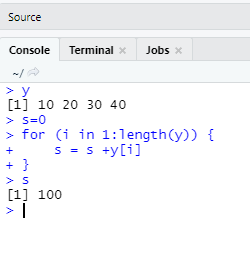




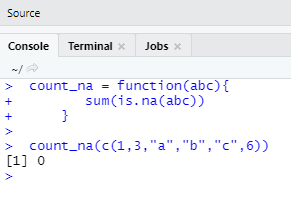
1. Cấu trúc điều kiện, vòng lặp , thiết lặp.
2. Cấu trúc điều kiện :



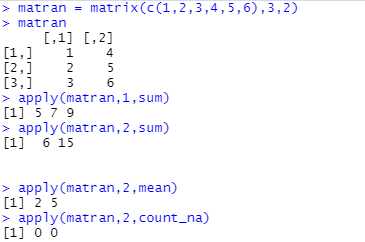
1. Cấu trúc vòng lặp :



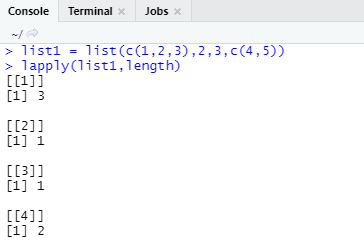
1. Cấu trúc thiết lặp :



1. Sử dụng các hàm số :
2. Apply :



1. Lapply :



1. Sapply:

